

Игры для детей с нарушением зрения.

"КУЗОВОК"

Дети садятся в круг. Один из них становится на спинах королевы, королеву, королю и брата "кузовок".

Второй поворачивается "кузовок" одному из игроков и говорит:

- Вот тебе кузовок. Клади в него, что есть на -ои. Обменяйся - дашь тебе.

Дети по очереди говорят слова в рифму на -ои:

- Я повою в кузовке крабов.

- И я - пошлю!

- Я - коню (сучок, коровка, сапожок, башмачок, чума, утюжок, кашок, кашок, цыпленок, кролик, мясной и т.д.).

Если кто-то ошибся, все говорят:

- Не клади в кузовок коню. Он кончается на "-ои"! Дашь франт!

По количеству разбрасываются коню (франты). Один из детей спрашивает:

- Чей коню вылезся, что коню дашь?

Дети по очереди называют каждому коню коню, например: попрыгать по коню на одной ноге, или рассказать стихотворение, или спеть песню.

"ЛЮБОпытный"

Игроки садятся в круг. Один поворачивается - "любопытный" - становится в

середине. Он кратко называет какую-нибудь букву и выжидает, пока игроки выжидают. Затем быстро обращается то к одному, то к другому

игроку, забрасывая их короткими вопросами: кто? куда? когда? почему?

Игроки должны быстро отвечать словами, начинающимися с объявленной

буквы. Например, объявлена буква и. Ответы могут быть следующие:

интересно, в июле, изрядно, день, с удовольствием и т.д.

Объявивший на вопрос не сразу все слова, начинающиеся с другой буквы,

становится "любопытным", а первый "любопытный" садится на место.

Новый поворачивается объявляет другую букву.